
GISSENSE 2026
JUKNIS LOMBA
GISSENSE 2026

DAFTAR ISI

TENTANG GISSENSE..... 1

TIMELINE..... 2

PERSYARATAN UMUM..... 3

MHQ..... 4

SPELLING BEE..... 7

SPEECH..... 10

STORY TELLING..... 12

ESPORT..... 14

BADMINTON..... 17

FUTSAL..... 19

BASKETBALL..... 22

SOLO VOKAL..... 26

TENTANG GISSENSE

Dalam upaya melahirkan generasi yang dapat mengemban misi sebagai pelanjut estafet kepemimpinan dan meneruskan pembangunan nasional. Peserta didik ditutut memiliki kualitas sumber daya manusia yang handal dalam berbagai sektor kehidupan, bermasyarakat, berbangsa dan bernegara. Siswa harus menguasa bidang IPTEK, cerdas membaca fenomena dan berakhlakul karimah. Oleh karena itu, GIS 2 Serpong mengadakan kegiatan "GISSENSE"tahun 2026.

GISSENSE (GIS Serpong Islamic, English and Sport Event) adalah kegiatan perlombaan pada bidang keislaman, bahasa inggris dan Olahraga. Kegiatan ini dimaksudkan untuk melahirkan generasi unggul masa depan. Selain itu, sebagai ajang sportivitas, kejujuran, dan motivasi yang mengakibatkan perubahan sikap bagi peserta didik untuk menjadilebih baik.

Salam Sportivitas,
Panitia GISSENSE 2026

TIMELINE KEGIATAN

1 September - 31 Oktober
Pendaftaran Lomba

6 November 2026
Technical Meeting

11 November 2026
Opening

11 - 13 November 2026
Perlombaan

21 November 2026
Closing Gissense

PERSYARATAN UMUM

- Peserta merupakan pelajar yang masih aktif (dibuktikan dengan surat keterangan dari sekolah).
- Peserta wajib mengikuti rangkaian kegiatan yang telah ditentukan oleh panitia.
- Perwakilan peserta wajib mengisi form pendaftaran melalui link gissense.smpgis2.sch.id
- Pembayaran biaya pendaftaran dikirim melalui nomor rekening bank BSI an SMP GIS 2 SERPONG no rek 2011127129 dengan format berita "Nama Lengkap_Asal Sekolah_Pembayaran Mata Lomba. Contoh: Jazmi Ramli_SMP GIS 2 Serpong_Pembayaran Lomba Futsal.
- Uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan apabila peserta mengundurkan diri.
- Peserta melakukan konfirmasi pembayaran dengan menyertakan foto bukti transfer ke nomor contact person setiap mata lomba. Batas waktu paling lambat 1x24 jam setelah pembayaran.
- Perwakilan peserta wajib mengikuti technical meeting dan mematuhi arahan panitia.
- Peserta yang tidak mengikuti technical meeting tidak boleh merubah nomor undian dan bersedia mematuhi seluruh peraturan perlombaan.
- Keputusan wasit/juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Hal-hal yang belum tercantum akan disampaikan pada saat technical meeting sesuai dengan kesepakatan.

MHQ

A. WAKTU DAN TEMPAT

HARI/TANGGAL : KAMIS, 12 NOVEMBER 2026
TEMPAT : SMP GIS 2 SERPONG
WAKTU : 07:00 -SELESAI

B. KETENTUAN LOMBA

- MEMBAYAR UANG REGISTRASI RP. 100.000/PESERTA SD DAN SMP.
- PESERTA TERDIRI DARI SISWA/SISWI SEKOLAH (KATEGORI 1 : KELAS 4-6 50, KATEGORI 2 : KELAS 7-9 SMP 50).
- MATERI YANG DILOMBAKAN ADALAH JUZ 30.
- PESERTA MENGGUNAKAN SERAGAM ALMAMATER SEKOLAH
- TIAP SEKOLAH HANYA DAPAT MENGIRIMKAN PESERTA MAKSIMAL 3 PESERTA
- SETIAP SEKOLAH DIHARUSKAN MENGIKUTI TECHNICAL MEETING.
- JIKA PESERTA ATAU PERWAKILAN PESERTA TIDAK DAPAT HADIR SAAT TECHNICAL MEETING, MAKA PESERTA WAJIB MENGKONFIRMASI PANITIA.
- PESERTA YANG MENGUNDURKAN DIRI SEBELUM LOMBA DIMULAI WAJIB MELAPOR KEPADA PANITA.
- PESERTA ATAU PERWAKILAN PESERTA YANG TIDAK HADIR SAAT TECHNICAL MEETING DIANGGAP MENYETUJUI KEPUTUSAN YANG DIBUAT SAAT TECHNICAL MEETING.
- KUOTA LOMBA MHQ KATEGORI SD BERJUMLAH 50 PESERTA DAN KATEGORI SMP BERJUMLAH 50 PESERTA
- PENGUNDIAN URUTAN LOMBA DILAKUKAN SAAT TECHNICAL MEETING

MHO

C. TEKNIS PERLOMBA

- Peserta memilih satu amplop soal yang berisi lima butir soal.
- Peserta wajib menjaga ketenangan dan ketertiban selama lomba berlangsung.
- Peserta ketika dipanggil sebanyak 3 kali tetapi tidak hadir akan Diakhirkan, dan didiskualifikasi jika waktu lomba telah selesai.
- Hanya ada 1 babak dalam kompetisi ini, namun tidak menutup kemungkinan adanya babak final jika ada keadaan yang menuntut.
- Pemenang lomba akan diumumkan H+1 setelah acara.
- Ketentuan Ketukan:
  a) I Ketukan : Salah
  b) II Ketukan : pergantian soal
  c) III Ketukan : Selesai
- Jalannya lomba akan dipandu oleh MC lomba.
- Peserta hanya diberikan 2x kesempatan dalam menjawab, apabila salah menjawab 1x, maka hanya memiliki 1 kesempatan lagi untuk menjawab, dan jika salah lagi maka langsung pindah ke soal berikutnya.
- Peserta diberi waktu menjawab soal paling lama 5 detik setelah soal dibacakan, jika melewati waktu tersebut, peserta dianggap tidak mampu menjawab soal
- Peserta berhak mendapatkan pengarahan dari panita apabila ada suatu yang kurang dimengerti.
- Penyerahan hadiah dilaksanakan pada acara penutupan pada hari Sabtu, tanggal 21 November 2026.
- Seluruh peserta mendapat e-serifikat.

GOLDEN TICKET



D. Soal dan Penilaian

- 4 soal melanjutkan ayat dan 1 soal menyebutkan nama surat
- Penilaian: Kelancaran (40%), Tajwid (30%), Makraj (40%)
- Keputusan juri bersifaf Final, tidak dapat diganggu gugat

E. Hadiah

- Trophy untuk Juara I, Il dan III
- Sertifikat untuk Juara I, Il, dan Il
- Uang Pembinaan

F. Contact Person

Mr. Zulfadhila Ermis, Lc, MH (0823 8722 3629)

SPELLING BEE

A. WAKTU DAN TEMPAT

HARI/TANGGAL : KAMIS, 12 NOVEMBER 2026
TEMPAT : SMP GIS 2 SERPONG
WAKTU : 07:00 -SELESAI

B. KETENTUAN LOMBA

- PESERTA LOMBA ADALAH SISWA AKTIF DI SD/ SMP NEGERI/SWASTA YANG DIKONFIRMASI MELALUI FOTO COPY KARTU PELAJAR ATAU SURAT KETERANGAN DARI SEKOLAH
- MEMBAYAR UANG REGISTRASI RP. 125.000/PESERTA SD, RP 125.000/PESERTA SMP
- PESERTA BERGABUNG DENGAN GROUP WA MELALUI LINK YANG TERTERA DI AKHIR FORMULIR PENDAFTARAN ONLINE
- PESERTA WAJIB HADIR TEPAT WAKTU DALAM SETIAP RANGKAIAN.
- PESERTA YANG TIDAK HADIR DIANGGAP MENGUNDURKAN DIRI.
- PESERTA DILARANG MEMINTA DAN MENDAPATKAN BANTUAN DALAM BENTUK APAPUN.
- PESERTA WAJIB MENGEJA HURUF MENGGUNAKAN BAHASA INGGRIS (AMERICAN ENGLISH)
- 1 RUANGAN TERDIRI DARI 24 PESERTA KELOMPOK SD DAN 24 PESERTA KELOMPOK SMP. DARI SETIAP RUANGAN AKAN DIAMBIL 5 NILAI TERTINGGI UNTUK LANJUT KE TAHAP FINAL.
- TIGA (3) FINALIS DENGAN SKOR TERTINGGI AKAN MENJADI JUARA I, II, DAN III UNTUK MASING-MASING KATEGORI.
- KEPUTUSAN PANITIA DAN JURI BERSIFAT MUTLAK DAN TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.
- KETENTUAN LAIN YANG BELUM DICANTUMKAN PANITIA AKAN DIBERIKAN KEMUDIAN JIKA DIPANDANG PERLU.

SPELLING BEE

C. Teknis Pelaksanaan Spoken

- Peserta wajib datang ke ruangan yang dipersiapkan Panitia GIS untuk mengikuti Tahap Final (Spoken).
- Peserta akan diarahkan ke ruangan dan duduk di kursi yang sudah ditentukan oleh panitia.
- Panitia membuka acara, melakukan absensi, dan membacakan aturan lomba.
- Peserta memilih angka dari amplop yang berisi 30 kata yang harus dieja.
- Panitia akan membacakan kata dengan urutan Word – Sentence – Word.
- Peserta diberikan waktu selama 15 detik untuk mengeja setiap kata. Jika peserta tidak dapat mengeja kata yang diberikan selama 15 detik, maka kata tersebut menjadi gugur.
- Peserta akan diberikan waktu 2 menit pas atau 120 detik untuk mengeja satu persatu kata yang diberikan oleh Announcer/Judge.
- Peserta yang sudah selesai dipersilahkan meninggalkan ruangan dan menunggu dengan kondusif.
- Juri melihat dan menilai langsung jawaban peserta Correct or Incorrect.
- Peserta diberikan kesempatan untuk mempersingkat waktu dengan Pass lalu lanjut ke Word selanjutnya.
- Peserta di wajibkan mengeja kata dengan Lantang atau dengan suara yang keras dan jelas.

SPELLING BEE

E. Hadiah

- Trophy untuk Juara I, II dan III
- E-Sertifikat untuk Juara I, II , dan III
- Uang Pembinaan

F. Contact Person

Mrs Riza Fitra Indra Lestari, S.Pd., Gr (0858 5755 5459)

SPEECH

A. WAKTU DAN TEMPAT

HARI/TANGGAL : RABU, 11 NOVEMBER 2026
TEMPAT : SMP GIS 2 SERPONG
WAKTU : 07:00 -SELESAI

B. KETENTUAN LOMBA

- MEMBAYAR UANG REGISTRASI RP 150.000/PESERTA.
- PESERTA TERDIRI DARI SISWA/SISWI SEKOLAH SMP.
- PESERTA WAJIB HADIR 10 MENIT SEBELUM LOMBA DIMULAI.
- PESERTA MELAKUKAN REGISTRASI ULANG KETIKA HARI PERLOMBAAN.
- PESERTA YANG TIDAK HADIR DIANGGAP MENGUNDURKAN DIRI.
- PESERTA MENAMPILKAN PIDATO DENGAN DURASI MINIMAL 5 MENIT DAN MAKSIMAL 7 MENIT TANPA PENAMBAHAN WAKTU.
- PESERTA MENAMPILKAN PIDATO TANPA NASKAH.
- INDIKATOR BENDERA
  BENDERA HIJAU : MULAI PIDATO.
  BENDERA KUNING : PERSIAPAN MENGAKHIRI PIDATO (MENIT KE 5).
  BENDERA MERAH : MENGAKHIRI PIDATO (MENIT KE 7).
- URUTAN TAMPIL LOMBA DITENTUKAN BERDASARKAN UNDIAN PADA SAAT REGISTRASI ULANG. PESERTA TIDAK DIPERKENANKAN KELUAR MASUK RUANG LOMBA TANPA SEIZIN PANITIA DAN HARUS TETAP DI TEMPAT LOMBA SELAMA PERLOMBAAN BERLANGSUNG.
- SETIAP PESERTA AKAN DIPANGGIL SEBANYAK 3 KALI. APABILA PADA PANGGILAN KE-3, YANG BERSANGKUTAN BELUM HADIR, MAKA PESERTA TERSEBUT DINYATAKAN GUGUR. PENDAMPING TIDAK DIPERKENANKAN MASUK KE AREA LOMBA.
- PESERTA MENGUMPULKAN SCRIPT SPEECH KEPADA PANITIA MELALUI LINK GDRIVE.
- SELURUH PESERTA MENDAPAT E-SERTIFIKAT.

SPEECH

C. Kriteria Penilaian

- Content and Delivery.
- Engagement and Interaction.
- Overall Presentation.
- Time Management
- Keputusan dewan juri lomba tidak dapat diganggu gugat.

D. Hadiah

- Trophy untuk Juara I, II dan III
- E-Sertifikat untuk Juara I, II , dan III
- Uang Pembinaan

E. Contact Person

Mrs Riza Fitra Indra Lestari, S.Pd., Gr (0858 5755 5459)

STORY TELLING

A. WAKTU DAN TEMPAT

HARI/TANGGAL : JUMAT, 13 NOVEMBER 2026
TEMPAT : SMP GIS 2 SERPONG
WAKTU : 07:00 -SELESAI

B. KETENTUAN LOMBA

- PESERTA LOMBA ADALAH SISWA AKTIF DI SD/ SMP NEGERI/SWASTA YANG DIKONFIRMASI MELALUI FOTO COPY KARTU PELAJAR ATAU SURAT KETERANGAN DARI SEKOLAH
- MEMBAYAR UANG REGISTRASI RP. 125.000/PESERTA SD, RP 125.000/PESERTA SMP
- PESERTA LOMBA WAJIB MASUK KE WHATSAPP GROUP STORY TELLING MELALUI LINK YANG TERTERA DI AKHIR FORMULIR PENDAFTARAN ONLINE.
- LOMBA DIIKUTI OLEH INDIVIDU, SETIAP SEKOLAH DIPERBOLEHKAN MENGIRIMKAN PESERTA LOMBA MAKSIMAL 3 ORANG
- BAHASA YANG DIGUNAKAN DALAM STORY TELLING ADALAH BAHASA INGGRIS.
- TEMA : CULTURAL STORIES / FOLKTALES (CERITA RAKYAT)
- PESERTA MENGGUNAKAN KOSTUM DAN PROPERTIES UNTUK MENDUKUNG CERITA.
- DURASI LOMBA MINIMUM 7 MENIT DAN MAKSIMUM 10 MENIT.
- NASKAH STORY TELLING DIKETIK DENGAN FORMAT TIMES NEW ROMAN 12 DENGAN FORMAT PDF DAN DENGAN FORMAT NAMA_SEKOLAH
- NASKAH STORY TELLING DIUPLOAD KE LINK GFORM YANG SUDAH DISEDIAKAN. BATAS WAKTU PENGUMPULAN NASKAH SAMPAI TANGGAL 31 OKTOBER 2026.
- KEPUTUSAN JURI DAN PANITIA BERSIFAT FINAL DAN TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.

GOLDEN TICKET

STORY TELLING

C. Hadiah

- Trophy untuk Juara I, II dan III
- E-Sertifikat untuk Juara I, II , dan III
- Uang Pembinaan

D. Contact Person

Mrs Riza Fitra Indra Lestari, S.PD., Gr (0858 5755 5459)

ESPORT

A. WAKTU DAN TEMPAT

HARI/TANGGAL : RABU, KAMIS DAN JUM'AT 11 S/D 13 NOVEMBER 2026
TEMPAT : SMP GIS 2 SERPONG
WAKTU : 07:00 -SELESAI

B. KETENTUAN LOMBA

- **REGISTRASI SENILAI RP 100.000/TIM.**
- **PESERTA ADALAH SISWA SMP/MTS/SEDERAJAT.**
- **PESERTA YANG MENGUNDRUKAN DIRI SEBELUM LOMBA DIMULAI WAJIB MELAPORKAN KEPADA PANITIA.**
- **PESERTA ATAU PERWAKILAN PESERTA YANG TIDAK HADIR SAAT TECHNICAL MEETING DIANGGAP MENYETUJUI KEPUTUSAN TERSEBUT.**
- **TIM TERDIRI DARI 5 ORANG PEMAIN DAN 2 CADANGAN.**
- **TIM HARUS MENGUMPULKAN FOTO DAN ID GAME TIMNYA.**
- **PESERTA MENGGUNAKAN SERAGAM ALMAMATER SEKOLAH.**
- **TIAP SEKOLAH HANYA DAPAT MENGIRIMKAN PESERTA MAKSIMAL 3 TIM.**
- **SELURUH PESERTA MENDAPAT E-SERTIFIKAT.**
- **MINIMAL KUOTA TERDIRI DARI 32 TIM.**



C. Teknis Perlombaan

1. Peraturan

- Seluruh peserta diwajibkan hadir 30 menit sebelum pertandingan (batas waktu keterlambatan adalah 3 kali panggilan, lebih dari itu akan didiskualifikasi) dan melakukan registrasi ulang di lokasi pertandingan.
- Dilarang menggunakan program pihak ketiga atau program ilegal yang dapat mengganggu proses berjalannya turnamen.
- Peserta menggunakan data seluler pribadi selama pertandingan berlangsung.
- Segala bentuk kelalaian yang disebabkan oleh peserta adalah di luar tanggung jawab panitia. contoh: Error device, koneksi internet, dll.
- Peserta wajib menjaga ketenangan dan ketertiban selama lomba berlangsung.
- Jalannya lomba akan dipandu oleh MC lomba.
- Pemenang lomba akan diumumkan diakhir acara.
- Pemenang terdiri dari Juara 1, 2 & 3.
- Keputusan dewan juri adalah mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.

2. Teknis Lomba

Sistem Pertandingan

- Hari Pertama
  Round of 32 (menggunakan BO 1)
- Hari Kedua
  Round 16 (menggunakan BO 1)
  Perempat Final (menggunakan BO 3)
- Hari Ketiga
  Semi final (menggunakan BO 3)
  Grand final (menggunakan BO 5)

ESPORT

D. Hadiah

- Trophy untuk Juara I, II dan III
- E-Sertifikat untuk Juara I, II , dan III
- Uang Pembinaan

E. Contact Person

Mr. Arief Wijayanto, S.Sos (0895 3316 26362)

BADMINTON

A. WAKTU DAN TEMPAT

HARI/TANGGAL : RABU, KAMIS DAN JUM'AT 11 S/D 13 NOVEMBER 2026
TEMPAT : GOR SMP GIS 2 SERPONG
WAKTU : 07:00 -SELESAI

B. KETENTUAN LOMBA

- **PESERTA MERUPAKAN SISWA-SISWI SEKOLAH SWASTA KELAS 4-6 SD DAN 7-9 SMP.**
- **PESERTA MERUPAKAN SISWA-SISWI YANG DIDELEGASIKAN SEKOLAH DENGAN KATEGORI PEMAIN OTODIDAK**
- **PESERTA BUKAN ANGGOTA/PEMAIN SIRNAS PBSI/PROFESSIONAL/CLUB PELATNAS/PON/KEJURNAS PBSI/SUPERLIGA BADMINTON INDONESIA/PIALA PRESIDEN.**
- **PESERTA BELUM PERNAH MENJUARAI KEJUARAAN LOMBA BERGENGSI SEPERTI OSN, PEKAN OLAHRAGA NASIONAL (PON), KEJUARAAN NASIONAL (KEJURNAS) PBSI, SIRKUIT NASIONAL (SIRNAS) PBSI, SUPERLIGA BADMINTON INDONESIA, PIALA PRESIDEN.**
- **PESERTA WAJIB MELAMPIRKAN SURAT REKOMENDASI YANG TELAH DITERBITKAN OLEH SEKOLAH.**
- **PESERTA YANG BELUM MELAMPIRKAN SURAT REKOMENDASI SAMPAI TM, MAKA DIANGGAP MENGUNDURKAN DIRI DAN TIDAK DIIKUTKANSERTAKAN DALAM BAGAN PERTANDINGAN.**
- **LOMBA BERKATEGORI**
  INDIVIDU (SINGLE PUTRA/PUTRI UNTUK SMP)
  GANDA (DOUBLE PUTRA/PUTRI UNTUK SMP)
  INDIVIDU (SINGLE PUTRA/PUTRI UNTUK SD)
- **SETIAP SEKOLAH MAKSIMAL MENGIRIMKAN 2 PESERTA PER KATEGORI (2 SINGLE DAN 2 DOUBLE).**
- **MEMBAYAR BIAYA PENDAFTARAN SEBESAR RP. 200.000/SINGLE DAN RP. 250.000/DOUBLE**
- **WAJIB MENGIKUTI TECHNICAL MEETING**
- **PESERTA WAJIB MEMAKAI SEPATU OLAHRAGA DAN KAOS KAKI.**
- **PESERTA WAJIB MEMAKAI SERAGAM OLAHRAGA MASING-MASING.**
- **PESERTA MEMBAWA RAKET MASING-MASING, PANITIA HANYA MENYEDIAKAN SHUTTLECOCK.**

GOLDEN TICKET

BADMINTON

C. Peraturan Perlombaan

- Peserta dilarang menghina, mengejek, berkata kotor, memprovokasi, dan memicu amarah tim lawan.
- Peserta dilarang membawa atau memakai aksesoris berbahaya.
- Tabel pertandingan akan ditentukan dari hasil undian/hasil kesepakatan technical meeting.
- Jika peserta belum hadir saat pertandingan di mulai (±10 menit) maka tim tersebut akandidiskualifikasi Peserta yang tidak hadir maka akan di diskualifikasi

D. Teknik Pelaksanaan

- Pertandingan menggunakan seluruh lapangan (3 lapangan)
- Pertandingan terdiri dari 2 set (full game).
- Babak penyisihan, skor yang digunakan adalah 30 (full game)
- Babak Semifinal dan Final skor yang digunakan 42 (berlaku Sistem Jus/Deuce)
- Diberikan waktu istirahat 2 menit antar set.

E. Hadiah

- Trophy untuk Juara I, II dan III
- E-Sertifikat untuk Juara I, II , dan III
- Uang Pembinaan

F› Contact Person

Mr. Winahto Adha , S.Pd,. Gr (0877 8702 5656)

FUTSAL

A. WAKTU DAN TEMPAT

Hari/Tanggal : Rabu, Kamis dan Jum'at 11 s/d 13 November 2026
Tempat : GOR SMP GIS 2 Serpong
Waktu : 07:00 -Selesai

B. KETENTUAN LOMBA

- **Pendaftaran dilakukan melalui link/formulir yang telah disediakan panitia.**
- **Biaya pendaftaran sebesar Rp. 350.000 + Rp. 50.000 (WO)/tim.**
- **Biaya pendaftaran yang telah dibayarkan tidak dapat dikembalikan apabila peserta mengundurkan diri.**
- **Setiap tim wajib mengirimkan:**
  Foto pemain ukuran 3×2 sebanyak 2 lembar
  Fotokopi kartu pelajar sebanyak 1 lembar
- **Peserta merupakan siswa SD dan SMP/sederajat.**
- **Setiap sekolah maksimal mengirimkan 2 tim.**
- **Setiap tim wajib terdiri dari: 5 pemain inti, 2 pemain cadangan, 1 pelatih dan 1 guru pendamping**
- **Peserta yang didaftarkan merupakan perwakilan resmi sekolah dan tidak dapat diganti setelah pendaftaran ditutup.**
- **Peserta wajib merupakan siswa aktif dan dibuktikan dengan surat keterangan dari sekolah dan ditandatangani oleh Kepala Sekolah.**
- **Apabila ditemukan pemain bukan siswa SMP/sederajat pada kategori SMP, maka tim akan langsung didiskualifikasi.**
- **Peserta atau perwakilan peserta yang tidak hadir saat technical meeting dianggap menyetujui keputusan tersebut.**

FUTSAL

C. Perlengkapan dan Ketertiban Pemain

- Pemain wajib menggunakan perlengkapan futsal lengkap, meliputi: Jersey tim, Kaos kaki panjang dengan warna yang seragam untuk seluruh anggota tim, Deker/pelindung kaki, Sepatu futsal
- Setiap tim disarankan membawa jersey cadangan dengan warna berbeda untuk menghindari tabrakan warna dengan lawan.
- Pemain tidak diperbolehkan berkuku panjang atau menggunakan perhiasan saat pertandingan
- Seluruh peserta wajib hadir 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
- Jika tim terlambat lebih dari 5 menit dari jadwal pertandingan, maka dinyatakan WO (Walk Out) dan lawan dinyatakan menang dengan skor 3–0.

D. peraturan Pertandingan

- Sistem pertandingan menggunakan sistem gugur (knockout).
- Pergantian pemain tidak dibatasi, namun pemain pengganti harus menunggu pemain yang diganti keluar lapangan terlebih dahulu.
- Lama pertandingan:
  Babak penyisihan sampai sebelum semifinal: 2 × 10 menit
  Semifinal dan final: 2 × 12 menit
  Waktu istirahat (break): 2 menit
- Jika pertandingan berakhir imbang, maka langsung dilanjutkan dengan adu penalti sebanyak 5 kali tendangan tanpa perpanjangan waktu.
- Keputusan wasit bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
- Peraturan pertandingan lainnya mengacu pada peraturan terbaru PSSI/FIFA yang berlaku.
- Panitia berhak melakukan penyesuaian aturan apabila terdapat kondisi tertentu yang memerlukan perubahan.
- Seluruh peserta dianggap telah membaca, memahami, dan menyetujui seluruh peraturan yang berlaku.

FUTSAL

E. Sanksi dan Denda

- **Pemain yang menerima:**
  Kartu kuning dikenakan denda Rp. 15.000
  Kartu merah dikenakan denda Rp. 30.000
- **Dilarang melakukan tindakan yang membahayakan diri sendiri maupun pemain lain selama pertandingan berlangsung.**

F. KESEHATAN DAN KESELAMATAN

- **Panitia hanya bertanggung jawab memberikan pertolongan pertama (P3K) apabila terjadi cedera saat pertandingan.**
- **Jika diperlukan penanganan lebih lanjut, peserta akan diarahkan ke rumah sakit terdekat.**
- **Seluruh biaya pengobatan lanjutan menjadi tanggung jawab peserta masing-masing.**

G. Hadiiah

- **Trophy untuk Juara I, II dan III**
- **E-Sertifikat untuk Juara I, II , dan III**
- **Uang Pembinaan**

F. Contact Person
Mr. Diyon, Mpd (0857 7945 8381)

BASKETBALL

A. WAKTU DAN TEMPAT

HARI/TANGGAL : RABU, KAMIS DAN JUM'AT 11 S/D 13 NOVEMBER 2026
TEMPAT : SMP GIS 2 SERPONG
WAKTU : 07:00 -SELESAI

B. KETENTUAN LOMBA

- **TURNAMEN/LOMBA INI BERSIFAT INVITASI (UNDANGAN KHUSUS). PANITIA AKAN MENGUNDANG 8 TIM PUTRA & 7 TIM PUTRI YANG MEMENUHI KRITERIA UNTUK BERPARTISIPASI LANGSUNG DALAM AJANG INI TANPA MELALUI BABAK KUALIFIKASI UMUM.**
- **PESERTA HARUS MELENGKAPI SYARAT-SYARAT PENDAFTARAN YANG DITENTUKAN PANITIA.**
- **MELAMPIRKAN SURAT REKOMENDASI SEKOLAH SERTA DITANDA TANGANI OLEH KEPALA SEKOLAH.**
- **MEMBAYAR BIAYA PENDAFTARAN SEBESAR RP.450.000,- + RP.50.000,- UANG JAMINAN WO PER TIM.**
- **SETIAP TIM WAJIB MENGIRIMKAN PERWAKILAN UNTUK MENGIKUTI TECHNICAL MEETING (DISARANKAN PELATIH ATAU MANAGER TIM).**
- **PESERTA YANG MELANGGAR PERATURAN YANG SUDAH DITETAPKAN PANITIA AKAN DIDISKUALIFIKASI.**
- **KEPUTUSAN HASIL PERLOMBAAN DARI PANITIA TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.**

BASKETBALL

C. Peraturan Pertandingan

- Setiap tim beranggotakan 12 orang pemain, 5 orang pemain inti & 7 orang cadangan.
- Peserta wajib datang 30 menit sebelum pertandingan.
- Jika tim belum hadir saat pertandingan di mulai maksimal 10 menit dan telah dilakukan pemanggilan sebanyak 3 kali maka akan didiskualifikasi.
- Peserta dilarang menghina, mengejek, berkata kotor, memprovokasi, dan memicu amarah tim lawan.
- Bila ada suporter yang berkelahi atau membuat keributan, maka tim dari suporter tersebut akan diberi sanksi.
- Jika pemain cedera, pihak panitia hanya memberikan penanganan pertolongan pertama. Selebihnya dibebankan dan ditanggung pada tim masing-masing.
- Urutan pertandingan akan ditentukan dari hasil undian technical meeting.
- Sistem pertandingan akan dibagi berdasarkan pole, pembagian pole ditentukan oleh panitia.
- Pemain tidak boleh ikut dalam 2 tim yang berbeda
- Coach/manager wajib mengisi daftar pemain sebelum pertandingan dimulai.
- Pertandingan menggunakan peraturan & wasit dari PERBASI Tangsel.

D. Protes

- Protes harus diajukan oleh Manager yang bersangkutan secara tertulis ditujukan kepada panitia
- Pihak yang memprotes harus memiliki data pembanding dan pihak yang diprotes harus dapat menunjukkan bukti yang diminta untuk bahan penyelesaian.
- Apabila pihak yang diprotes tidak dapat menunjukkan/menyerahkan data-data yang diminta sesuai dengan waktu telah ditentukan akan mendapat sanksi DISKUALIFIKASI.
- Protes yang tidak memenuhi persyaratan tidak akan dilayani.
- Protes dapat dilakukan paling lambat diajukan ke Referee/panitia 15 menit setelah pertandingan yang bersangkutan selesai.

GOLDEN TICKET

BASKETBALL

E. Perlengkapan Pertandingan

- Setiap tim menyediakan 2 set kostum warna terang dan gelap.
- Kostum selain warna putih dianggap gelap.
- Nomer jersey pemain harus terlihat kontras dengan warna jersey. Nomor pemain dari 00, 0- 99.
- Nomor punggung setiap pemain tidak boleh ganti.
- Setiap tim wajib memakai kostum basket yang berlawanan warna dengan lawan. Untuk tim yang dipanggil pertama harus menggunakan kostum terang (putih), sedangkan bagi tim yang dipanggil kedua harus menggunakan kostum gelap (selain putih dan abu - abu)
- Setiap pemain tidak boleh memiliki kuku panjang dan dilarang untuk memakai aksesoris yang bisa membahayakan diri sendiri maupun orang lain seperti gelang, kalung, cincin dan sebagainya.
- Untuk pemain yang menggunakan pelindung kepala, deker yang ada pelindung (warna bebas).
- Kaos kaki setiap pemain harus polos dan terlihat minimal 5 cm diatas mata kaki. Dan warna kaos kaki yang digunakan juga harus sama dengan warna kostum yang dipakai, misal kostum berwarna terang jadi semua pemain harus menggunakan kaos kaki warna putih polos, sebaliknya bagi tim yang memakai kostum gelap diharuskan menggunakan kaos kaki berwarna hitam polos.

F. Sanksi dan Pelanggaran

- Semua pelanggaran yang menyebabkan diskualifikasi akan dikenai sanksi berupa denda. Jika tidak menjalankan prosedur yang telah ditentukan.

BASKETBALL

G. Hadiah

- Trophy untuk Juara I, II dan III
- E-Sertifikat untuk Juara I, II , dan III
- Uang Pembinaan

H. Contact Person

Mr. Dede Miftahuddin, S.Pd (0838 4120 7155)

SOLO VOCAL

A. WAKTU DAN TEMPAT

Hari/Tanggal : Jum'at 13 November 2026
Tempat : SMP GIS 2 Serpong
Waktu : 07:00 -Selesai

B. KETENTUAN LOMBA

- **Peserta mengisi formulir pendaftaran yang telah disediakan panitia.**
- **Melampirkan: Fotokopi kartu pelajar / surat keterangan sekolah**
- **Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 150.000,-**
- **Batas akhir pendaftaran: 31 Oktober 2026**
- **Pembayaran biaya registrasi melalui rekening sekolah SMP GIS 2 Serpong.**
- **Lomba Solo Vocal diperuntukkan bagi siswa/i tingkat SMP/sederajat.**
- **Setiap sekolah dapat mengirimkan maksimal 3 (Tiga) peserta.**
- **Peserta wajib merupakan siswa aktif yang dibuktikan dengan kartu pelajar atau surat keterangan dari sekolah.**
- **Lomba dilaksanakan secara offline sesuai ketentuan panitia.**

SOLO VOCAL

- Peserta membawakan 1 (satu) lagu wajib pilihan sebagai berikut :
  -Sang Dewi – Mahalini
  -Hero – Mariah Carey
  -Reflection – Christina Aguilera
  -Dealova – Once
  -Sial - Mahalini
  -Celengan Rindu – Budi Doremi
  -Tak Ingin Usai – Keisya Levronka
  -Flashlight – Jessie J
  -Never Enough – the greatest showman
- Peserta membawakan 1 (satu) lagu pilihan bebas (pop/daerah/nasional), tidak mengandung unsur SARA atau pornografi.
- Durasi maksimal 10 menit.
- Peserta wajib menggunakan minus one (tanpa vokal utama).
- File musik diserahkan kepada panitia paling lambat (H-1 lomba) dalam format MP3/WAV.
- Penampilan dapat disertai gerakan/ekspresi, namun tidak berlebihan.
- Urutan tampil ditentukan melalui undian atau oleh panitia.
- Peserta wajib hadir 30 menit sebelum lomba dimulai.
- Peserta yang terlambat dapat didiskualifikasi.
- Hal-hal yang belum diatur dalam juknis ini akan ditentukan kemudian oleh panitia.

SOLO VOCAL

C. Kriteria Penilaian

Penilaian dilakukan oleh dewan juri dengan aspek sebagai berikut:

- Teknik vokal (intonasi, artikulasi, pernapasan) – 40%
- Interpretasi & penghayatan lagu – 30%
- Penampilan (ekspresi, percaya diri, improvisasi) – 30%

D. Penjurian

- Dewan juri terdiri dari minimal 2–3 orang yang kompeten di bidang musik/vokal.
- Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

E. Hadiah

- Trophy untuk Juara I, II dan III
- E-Sertifikat untuk Juara I, II , dan III
- Uang Pembinaan

F. Contact Person

Mrs. Fasya Putri Aghnia Rahayu, S.Pd., Gr (0858 6147 2475)